



EDUCAZIONE

HI-TECH

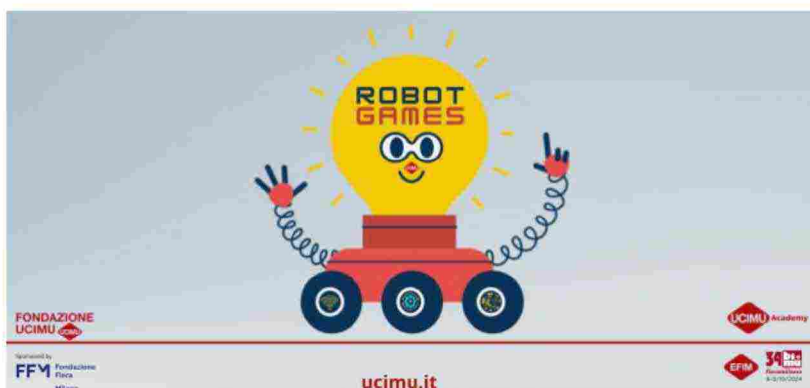
IMPRESA

INDUSTRIA

INDUSTRIA/ Ucimu lancia Robotgames con Efim e Fiera Milano

Pubblicazione: 15.02.2024 Ultimo aggiornamento: 16.02.2024 alle 10:37 - Cesare Pansera

Da Ucimu un concorso per piccoli team di giovani studenti appassionati di robotica e automazione



UCIMU-SISTEMI PER PRODURRE, l'associazione dei costruttori italiani di macchine utensili, robot e automazione, presieduta da Barbara Colombo, Fondazione UCIMU e EFIM-ENTE FIERE ITALIANE MACCHINE organizzatore di 34.BI-MU, presentano, con il sostegno di Fondazione Fiera Milano, **ROBOTGAMES**.

ROBOTGAMES è il nuovo concorso di robotica e automazione, rivolto ai giovani studenti dei licei scientifici, degli istituti tecnici tecnologici e degli istituti professionali, pensato per stimolare i ragazzi a cimentarsi nella realizzazione di prototipi di automazione robotica con applicazione al mondo dell'industria.

INDAGINE SUI POSTI VACANTI/ Ecco perché le imprese non riescono a trovare i lavoratori che cercano



ULTIME NOTIZIE DI INDUSTRIA

Stellantis, salgono utili per gli azionisti/ Ma 2.260 lavoratori restano in cassa integrazione

16.02.2024 alle 14:33

INDUSTRIA/ Ucimu lancia Robotgames con Efim e Fiera Milano

15.02.2024 alle 13:11

OPA SARAS E TOD'S/ Dai carburanti al lusso, l'Italia non sa più difendere i suoi asset

13.02.2024 alle 06:05

SCENARIO PIL/ La doppia batosta per l'Italia se la Bce non taglierà i tassi ad aprile

11.02.2024 alle 06:00

UCIMU/ Costa (Febametal) nuovo presidente di ECTA

12.02.2024 alle 12:42

SCONTRO SUI COSTI/ 1. Gli agricoltori: la grande distribuzione decide i prezzi, a noi non resta nulla

15.02.2024 alle 06:04

Vedi tutte

Protagonisti della competizione saranno i ragazzi delle scuole secondarie di secondo grado (appartenenti ai licei scientifici, agli istituti tecnici tecnologici e agli istituti professionali) organizzati in team. Ciascun team dovrà essere costituito da un numero di studenti compreso tra 2 e 5 e dovrà essere coordinato da un professore.

PORTO DI PALERMO/ Digitalizzato il sistema idrico: controlli in tempo reale e stop alle dispersioni

I prototipi ammessi a concorrere a ROBOTGAMES dovranno prevedere l'integrazione di almeno due discipline tecniche tra meccanica, automazione, elettronica, fisica e matematica-informatica. Gli oggetti dovranno essere in grado di svolgere differenti attività e rispondere a differenti comandi impartiti quali, ad esempio, spostare oggetti, rilevare elementi nel campo, muoversi nello spazio ecc. Indispensabile per l'ammissione al concorso è l'applicazione industriale del prototipo realizzato.

ROBOTGAMES è promosso da UCIMU Academy, iniziativa che aggrega tutte le attività realizzate da UCIMU-SISTEMI PER PRODURRE con la finalità di avvicinare i giovani al mondo dell'industria manifatturiera la cui trasformazione in chiave digitale è in pieno dispiegamento.

THE CASE CENTRE/ La Camera di commercio di Cosenza diventa un caso di studio internazionale

Patrocinato da Fondazione UCIMU e con il contributo di Fondazione Fiera Milano, ROBOTGAMES fa il suo debutto nel 2024, anno in cui si svolge 34.BI-MU, biennale internazionale della macchina utensile, robotica, automazione, digital e additive manufacturing, in programma a fieramilano Rho dal 9 al 12 ottobre, che ospiterà la fase finale del concorso.

La fase finale che vedrà, venerdì 11 ottobre, la competizione tra i 10 migliori progetti presentati si terrà in un'area dedicata a ROBOTGAMES allestita in uno dei padiglioni di 34.BI-MU. La commissione giudicatrice individuerà i primi 3 classificati che saranno premiati durante una cerimonia ad hoc sabato 12 ottobre nell'Arena BI-MU più di 34.BI-MU.

I premi del valore complessivo di 20.000 euro, messi a disposizione da EFIM-ENTE FIERE ITALIANE MACCHINE, saranno ripartiti tra i tre team vincitori.

Abbiamo bisogno del tuo contributo per continuare a fornirti una informazione di qualità e indipendente.

SOSTIENICI. DONA ORA CLICCANDO QUI