



POLITICA

ECONOMIA

IMPRESE & SOCIETÀ

EVENTI

SANITÀ

CRONACA

INFO



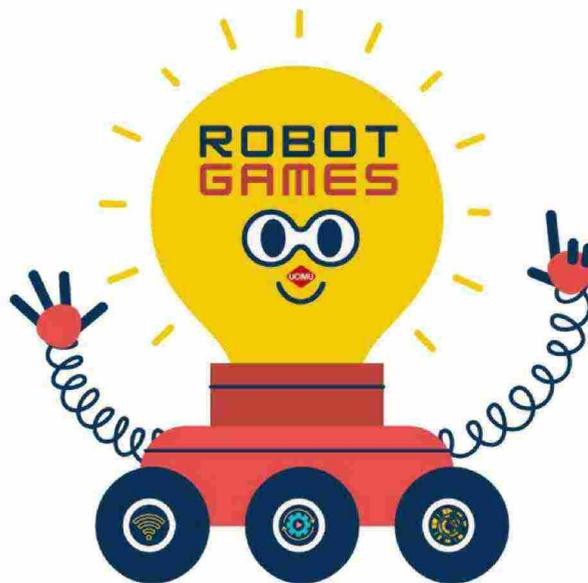
CONTATTI

CRONACA

RobotGames, nuovo concorso di Ucima Academy per i giovani innovatori

Di Redazione

FEB 15, 2024 #robotgames



Con RobotGames sono in palio premi per un valore complessivo di 20.000 euro. La fase finale del Concorso sarà ospitata da 34.BI-MU, mostra biennale della macchina utensile, robotica e automazione in programma dal 9 al 12 ottobre 2024 a fieramilano Rho

UCIMU-SISTEMI PER PRODURRE, l'associazione dei costruttori italiani di macchine utensili, robot e automazione, **Fondazione UCIMU** e **EFIM-ENTE FIERE ITALIANE MACCHINE** organizzatore di 34.BI-MU, presentano, con il sostegno di **Fondazione Fiera Milano**, **ROBOTGAMES**.



RICERCA NEL SITO



ROBOTGAMES è il nuovo concorso di robotica e automazione, rivolto ai giovani studenti dei licei scientifici, degli istituti tecnici tecnologici e degli istituti professionali, pensato per stimolare i ragazzi a cimentarsi nella realizzazione di prototipi di automazione robotica **con applicazione al mondo dell'industria**.

Protagonisti della competizione saranno i ragazzi delle scuole secondarie di secondo grado (appartenenti ai licei scientifici, agli istituti tecnici tecnologici e agli istituti professionali) organizzati in team. Ciascun team dovrà essere costituito da un numero di studenti compreso tra 2 e 5 e dovrà essere coordinato da un professore.

I prototipi ammessi a concorrere a **ROBOTGAMES** dovranno prevedere l'integrazione di almeno due discipline tecniche tra meccanica, automazione, elettronica, fisica e matematica-informatica. Gli oggetti dovranno essere in grado di svolgere differenti attività e rispondere a differenti comandi impartiti quali, ad esempio, spostare oggetti, rilevare elementi nel campo, muoversi nello spazio ecc. Indispensabile per l'ammissione al concorso è l'applicazione industriale del prototipo realizzato.

ROBOTGAMES è promosso da **UCIMU Academy**, iniziativa che aggrega tutte le attività realizzate da UCIMU-SISTEMI PER PRODURRE con la finalità di avvicinare i giovani al mondo dell'industria manifatturiera la cui trasformazione in chiave digitale è in pieno dispiegamento.

Patrocinato da Fondazione UCIMU e con il contributo di Fondazione Fiera Milano, ROBOTGAMES fa il suo debutto nel 2024, anno in cui si svolge **34.BI-MU**, biennale internazionale della macchina utensile, robotica, automazione, digital e additive manufacturing, in programma a fieramilano Rho dal 9 al 12 ottobre, che ospiterà la fase finale del concorso.

La fase finale che vedrà, venerdì 11 ottobre, la competizione tra i 10 migliori progetti presentati si terrà in un'area dedicata a ROBOTGAMES allestita in uno dei padiglioni di 34.BI-MU. La commissione giudicatrice individuerà i primi 3 classificati che saranno premiati durante una cerimonia ad hoc sabato 12 ottobre **nell'Arena BI-MU più di 34.BI-MU**.

I premi del valore complessivo di 20.000 euro, messi a disposizione da EFIM-ENTE FIERE ITALIANE MACCHINE, saranno ripartiti tra i tre team vincitori.

Informazioni di approfondimento, bando ufficiale, form di registrazione al concorso, e tutti i dettagli su contenuti e modalità di partecipazione sono disponibili su [ucimu.it](https://www.ucimu.it/academy/robotgames/) al link <https://www.ucimu.it/academy/robotgames/>

Il termine per la presentazione della candidatura è l'8 marzo 2024.

