



Un concorso per stimolare i giovani a creare robot

«Robotgames» di Ucima

Un concorso di robotica per sviluppare la creatività degli studenti: è quello studiato da Ucima, l'associazione dei costruttori italiani di macchine utensili, robot, automazione, che insieme a Efim, col sostegno di Fondazione Fiera Milano, presenta «Robotgames».

Il concorso è pensato per stimolare i ragazzi a cimentarsi nella realizzazione di prototipi di automazione robotica con applicazione al mondo dell'industria. Protagonisti

della competizione saranno i ragazzi delle scuole secondarie di secondo grado (appartenenti ai licei scientifici, agli istituti tecnici tecnologici e agli istituti professionali) organizzati in team. Ciascuna squadra dovrà essere costituita da un numero di studenti compreso tra due e cinque e dovrà essere coordinata da un professore.

I prototipi ammessi a concorrere a «Robotgames» dovranno prevedere l'integrazione di almeno due discipline tecniche tra meccanica, automazione, elettronica, fisica e



Un concorso per creare robot

matematica-informatica. Gli oggetti dovranno essere in grado di svolgere differenti attività e rispondere a differenti comandi impartiti: spostare oggetti, rilevare elementi nel campo, muoversi nello spazio. Patrocinato da Fondazione Ucima, il concorso debutta nel 2024, anno in cui si svolge la «Bi-Mu», biennale internazionale della macchina utensile robotica, in programma a fiera milano Rho dal 9 al 12 ottobre, che ospiterà la fase finale del concorso e vedrà sfidarsi i 10 migliori progetti presentati.

© RIPRODUZIONE RISERVATA

Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.



059099