



Ucimu lancia il concorso di robotica e automazione

Robotgames

BRESCIA. **Ucimu-sistemi** per produrre, l'associazione dei costruttori italiani di **macchine utensili**, robot e automazione, Fondazione **Ucimu** e Efim (Ente fiere italiane macchine organizzatore della Bi-Mu), presentano, Robotgames, il nuovo concorso di robotica e automazione, rivolto ai giovani studenti dei licei scientifici, degli istituti tecnici tecnologici e degli istituti professionali, pensato

per stimolare i ragazzi a cimentarsi nella realizzazione di prototipi di automazione robotica con applicazione al mondo dell'industria.

Protagonisti della competizione quindi saranno i ragazzi delle scuole secondarie di secondo grado (appartenenti ai licei scientifici, agli istituti tecnici tecnologici e agli istituti professionali) organizzati in team. Ciascun team dovrà essere costituito da un numero di studenti compreso tra 2 e 5 e dovrà essere coordinato da un professore. I prototipi ammes-

si a concorrere a Robotgames dovranno prevedere l'integrazione di almeno due discipline tecniche tra meccanica, automazione, elettronica, fisica e matematica-informatica. Gli oggetti dovranno essere in grado di svolgere differenti attività e rispondere a differenti comandi impartiti quali, ad esempio, spostare oggetti, rilevare elementi nel campo, muoversi nello spazio ecc. Indispensabile per l'ammissione al concorso è l'applicazione industriale del prototipo realizzato.

La fase finale che vedrà, venerdì 11 ottobre, la competizione tra i 10 migliori progetti presentati si terrà in un'area dedicata a Robotgames allestita in uno dei padiglioni della Bi-Mu. //

Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.



059099