



Giovani in gara con i RobotGames

MILANO - Si chiama RobotGames ed è il nuovo concorso di robotica e automazione, rivolto ai giovani studenti dei licei scientifici, degli istituti tecnici tecnologici e degli istituti professionali, pensato per stimolare i ragazzi a cimentarsi nella realizzazione di prototipi di automazione robotica con applicazione al mondo dell'industria. Lo organizza Uciimu - Sistemi per produrre, Fondazione Uciimu e Efim - Ente Fiere Italiane Macchine organizzatore di Bi-Mu. Protagonisti della competizione saranno i ragazzi delle scuole secondarie di secondo grado (appartenti ai licei scientifici, agli istituti tecnici tecnologici e agli istituti professionali) organizzati in team. Ciascun team dovrà essere costituito da un numero di studenti compreso tra 2 e 5 e dovrà essere coordinato da un professore. I prototipi ammessi a concorrere a RobotGames

dovranno prevedere l'integrazione di almeno due discipline tecniche tra meccanica, automazione, elettronica, fisica e matematica-informatica. Gli oggetti dovranno essere in grado di svolgere differenti attività e rispondere a differenti comandi impartiti

Gara promossa da Uciimu per avvicinare i ragazzi all'industria

quali, ad esempio, spostare oggetti, rilevare elementi nel campo, muoversi nello spazio. Indispensabile per l'ammissione al concorso è l'applicazione industriale del prototipo realizzato.

RobotGames è promosso da Uciimu Academy, iniziativa che aggrega tutte le attività realizzate da Uciimu

con la finalità di avvicinare i giovani al mondo dell'industria manifatturiera la cui trasformazione in chiave digitale è in pieno dispiegamento. La fase finale vedrà venerdì 11 ottobre la competizione tra i 10 migliori progetti presentati.

© RIPRODUZIONE RISERVATA



Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.



059099