

ROBOTGAMES: partecipa con la tua classe al concorso di robotica e automazione!



Shutterstock

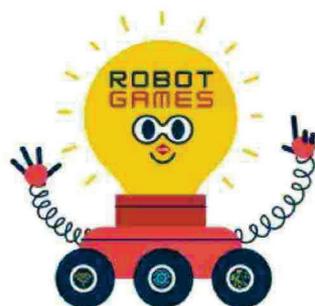
Hai tempo fino all'8 marzo per candidare i tuoi alunni a ROBOTGAMES, il concorso di robotica e automazione che premia i prototipi migliori!

Hai degli studenti amanti della **robotica** e dell'automazione? Se pensi che sarebbe divertente, sfidante e stimolante offrire ai tuoi alunni l'opportunità di cimentarsi con un'attività di questo genere, lascia che si iscrivano a **ROBOTGAMES!**

Che cos'è ROBOTGAMES

ROBOTGAMES è un **concorso di robotica e automazione** rivolto a studentesse e studenti della scuola secondaria di secondo grado, più nello specifico a chi frequenta **licei scientifici, istituti tecnici tecnologici e istituti professionali**. Per partecipare è necessario formare un team: deve comunque essere un lavoro di squadra!

Il concorso è promosso da **UCIMU Academy**, un'iniziativa che mette insieme tutte le diverse attività realizzate da UCIMU – Sistemi per produrre, con l'obiettivo di avvicinare i giovani al mondo dell'**industria manifatturiera** attraverso la tecnologia digitale.



Cosa si può presentare

Per partecipare a **ROBOTGAMES** è necessario presentare un **prototipo** che integri almeno due materie tecniche tra **meccanica**, automazione, elettronica, fisica e **matematica**-informatica. Gli oggetti realizzati dovranno poi essere in grado di svolgere delle attività e rispondere a comandi impartiti (come rilevare elementi, muoversi, rispondere ai comandi...). Il prototipo dovrà inoltre essere applicabile all'industria.

Come si partecipa al concorso

Per partecipare a **ROBOTGAMES** ragazze e ragazzi dei licei scientifici, degli istituti tecnici tecnologici e degli istituti professionali devono formare un **team** che abbia un numero di studenti compreso tra 2 e 5. Il team dovrà poi essere coordinato da un/a docente che dovrà anche occuparsi di **iscrivere** la squadra al concorso. Per iscriversi è necessario compilare **questo form**. Il termine per le **candidature** è l'8 marzo 2024.

In palio ci sono premi dal valore complessivo di 20.000 euro che saranno divisi tra i tre team vincitori. La finale del concorso si svolgerà durante **34.BI-MU**, la biennale internazionale della macchina utensile, robotica, automazione, digital e additive manufacturing, in programma a Fieramilano Rho dal 9 al 12 ottobre 2024, che ospiterà la **fase finale del concorso** e la premiazione (prevista per l'11 ottobre).

Puoi **leggere il bando** per conoscere più dettagli del concorso **ROBOTGAMES** e iscrivere i tuoi alunni!

di Anna Bardazzi 22 febbraio 2024

News