

ROBOTGAMES IL NUOVO CONCORSO DI UCIMU ACADEMY PER GIOVANI INNOVATORI
In palio premi per un valore complessivo di 20.000 euro.

La fase finale del Concorso sarà ospitata da 34.BI-MU, mostra biennale della macchina utensile, robotica e automazione in programma dal 9 al 12 ottobre 2024 a fieramilano Rho

UCIMU-SISTEMI PER PRODURRE, l'associazione dei costruttori italiani di macchine utensili, robot e automazione, Fondazione UCIMU e EFIM-ENTE FIERE ITALIANE MACCHINE organizzatore di 34.BI-MU, presentano, con il sostegno di Fondazione Fiera Milano, ROBOTGAMES.

ROBOTGAMES è il nuovo concorso di robotica e automazione, rivolto ai giovani studenti dei licei scientifici, degli istituti tecnici tecnologici e degli istituti professionali, pensato per stimolare i ragazzi a cimentarsi nella realizzazione di prototipi di automazione robotica **con applicazione al mondo dell'industria**.

Protagonisti della competizione saranno i ragazzi delle scuole secondarie di secondo grado (appartenenti ai licei scientifici, agli istituti tecnici tecnologici e agli istituti professionali) organizzati in team. Ciascun team dovrà essere costituito da un numero di studenti compreso tra 2 e 5 e dovrà essere coordinato da un professore.

I prototipi ammessi a concorrere a ROBOTGAMES dovranno prevedere l'integrazione di almeno due discipline tecniche tra meccanica, automazione, elettronica, fisica e matematica-informatica. Gli oggetti dovranno essere in grado di svolgere differenti attività e rispondere a differenti comandi impartiti quali, ad esempio, spostare oggetti, rilevare elementi nel campo, muoversi nello spazio ecc. Indispensabile per l'ammissione al concorso è l'applicazione industriale del prototipo realizzato.

ROBOTGAMES è promosso da **UCIMU Academy**, iniziativa che aggrega tutte le attività realizzate da UCIMU-SISTEMI PER PRODURRE con la finalità di avvicinare i giovani al mondo dell'industria manifatturiera la cui trasformazione in chiave digitale è in pieno dispiegamento.

Patrocinato da Fondazione UCIMU e con il contributo di Fondazione Fiera Milano, ROBOTGAMES fa il suo debutto nel 2024, anno in cui si svolge **34.BI-MU**, biennale internazionale della macchina utensile, robotica, automazione, digital e additive manufacturing, in programma a fieramilano Rho dal 9 al 12 ottobre, che ospiterà la fase finale del concorso.

Accanto all'esposizione che prevede intorno alle macchine e ai sistemi di produzione 8 temi di esposizione - tra i quali spiccano RobotHeart per i robot, piùAdditive per l'additivo e BI-MU Digital per le tecnologie digitali - la manifestazione presenterà uno speciale progetto dedicato all'education la cui vera novità sarà ROBOTGAMES.

La fase finale che vedrà, venerdì 11 ottobre, la competizione tra i 10 migliori progetti presentati si terrà in un'area dedicata a ROBOTGAMES allestita in uno dei padiglioni di 34.BI-MU. La commissione giudicatrice individuerà i primi 3 classificati che saranno premiati durante una cerimonia ad hoc sabato 12 ottobre nell'Arena BI-MU più di 34.BI-MU.

I premi del valore complessivo di 20.000 euro, messi a disposizione da EFIM-ENTE FIERE ITALIANE MACCHINE, saranno ripartiti tra i tre team vincitori.

Informazioni di approfondimento, bando ufficiale, form di registrazione al concorso, e tutti i dettagli su contenuti e modalità di partecipazione sono disponibili su ucimu.it al link <https://www.ucimu.it/academy/robotgames/>

Il termine per la presentazione della candidatura è l'8 marzo 2024.

Cinisello Balsamo, 14 febbraio 2024

Contact:

Claudia Mastrogiuseppe, Responsabile Direzione Relazioni Esterne e Ufficio Stampa, 0226 255.299, +393482618701 press@ucimu.it
Massimo Civello, Direzione Relazioni Esterne e Ufficio Stampa, 0226 255.266, +393487812176 press2@ucimu.it
Filippo Laonigro, Ufficio Stampa Tecnica, 0226 255.225, technical.press@ucimu.it