

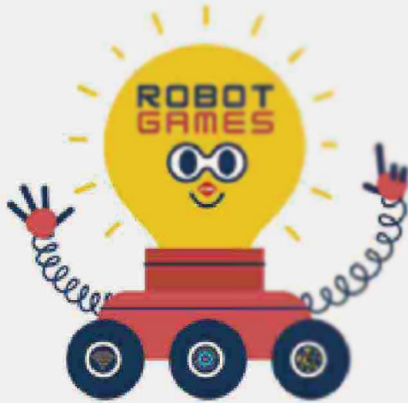


# Un concorso per giovani innovatori

UCIM-SISTEMI PER PRODURRE, l'associazione dei costruttori italiani di macchine utensili, robot e automazione, Fondazione **UCIM** e **FFM-ENTE FIERE ITALIANE MACCHINE** organizzatore di **34.BI-MU**, presentano, con il sostegno di Fondazione Fiera Milano, **ROBOT-GAMES**. **ROBOTGAMES** è il nuovo concorso di robotica e automazione, rivolto ai giovani studenti dei licei scientifici, degli istituti tecnici

tecnologici e degli istituti professionali, pensato per stimolare i ragazzi a cimentarsi nella realizzazione di prototipi di automazione robotica con applicazione al mondo dell'industria. Protagonisti della competizione saranno i ragazzi delle scuole secondarie di secondo grado appartenenti ai licei scientifici, agli istituti tecnici tecnologici e agli istituti professionali organizzati in team. Ciascun team dovrà essere costituito da un numero di studenti compreso tra 2 e 5 e dovrà essere coordinato da un professore. I prototipi ammessi a concorrere a **ROBOTGAMES** dovranno prevedere l'integrazione di almeno due discipline tecniche tra meccanica, automazione, elettronica, fisica e matematica-informatica. Gli oggetti dovranno essere in grado di svolgere differenti attività e rispondere a differenti comandi impartiti quali, ad esempio, spostare oggetti, rilevare elementi nel campo, muoversi nello spazio ecc. Indispensabile per l'ammissione al concorso è l'applicazione industriale del prototipo realizzato. Promosso da **UCIM** Accademy, **ROBOTGAMES** fa il suo debutto nel

2024, anno in cui si svolge **34.BI-MU**, biennale internazionale della macchina utensile, robotica, automazione, digital e additive manufacturing, in programma a Ferrarissimo Rho dal 9 al 12 ottobre, che ospiterà la fase finale del concorso. Accanto all'esposizione che prevede intorno alle macchine e ai sistemi di produzione il tema di esposizione - tra i quali spiccano **Robotfest** per i robot, **piùAdditive** per l'additivo e **BI-MU Digital** per le tecnologie digital - la manifestazione presenterà uno speciale progetto dedicato all'educazione la cui vera novità sarà **ROBOTGAMES**. La fase finale che vedrà, venerdì 11 ottobre, la competizione tra i 10 migliori progetti presentati si terrà in un'area dedicata a **ROBOTGAMES** allestita in uno dei padiglioni di **34.BI-MU**. La commissione giudicatrice individuerà i primi 3 classificati che saranno premiati durante una cerimonia ad hoc sabato 12 ottobre nell'Arena **BI-MU** di **34.BI-MU**. I premi del valore complessivo di 20.000 euro, messi a disposizione da **FFM-ENTE FIERE ITALIANE MACCHINE**, saranno ripartiti tra i tre team vincitori.



16 - Marzo 2024 N° 291

PubliTec

Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.



059099