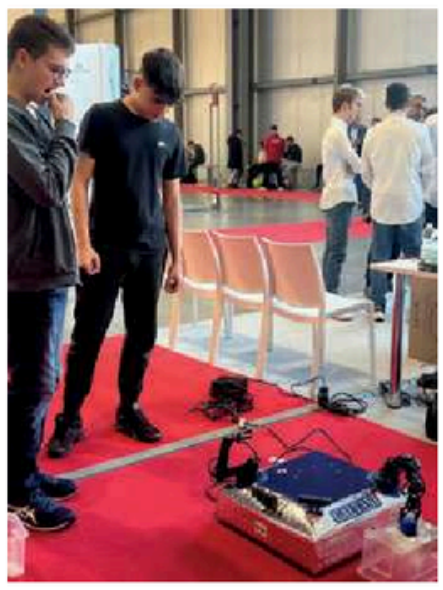
LA ROBOTICA COME UN GIOCO

Durante la prossima BiMu torna la seconda edizione di RobotGames: dodici team delle scuole secondarie di secondo grado gareggeranno cimentandosi nella realizzazione di prototipi di automazione robotica con applicazione al mondo dell'industria



Alcune immagini dell'edizione precedente.

Torna RobotGames. Il contest di automazione e robotica, promosso da Ucimu, Accademy e patrocinato da Fondazione Ucimu, dedicato ai giovani delle scuole secondarie di secondo grado e ideato per stimolare i ragazzi a cimentarsi nella realizzazione di prototipi di automazione robotica con applicazione al mondo dell'industria. Per la seconda edizione, sono dodici i team, individuati in fase di presentazione della candidatura di partecipazione, che si sfideranno nella finale, giovedì 15 ottobre, nell'Area RobotGames allestita all'interno di BI-MU, biennale della macchina utensile, robotica e automazione in programma, dal 12 al 16 ottobre a Fieramilano Rho.

I PROGETTI FINALISTI

I team finalisti, che si sono iscritti tramite il form su ucimu.it, impegnati in progetti di automazione robotica distribuiti sull'intero territorio nazionale. Ecco i progetti finalisti, i team e gli istituti di appartenenza: Fabrizio (ABBAS C.T.S. Luigi Galvani di Milano); Magazzino Zero (Istituto Istituto Industriale Enrico Fermi di Bergamo); Cobot Vision (Istituto Tecnico Industriale Statale Giulio Natta di Bergamo); Smart Vision (Istituto Newton di Varese); Centro robotizzato con controllo di manipolazione liquidi; Industrial Automation Team (IC Luca Professionale E. Mattei di Bressanone, BZ); Sabotifor; IdeaCodeto (ITI G. C. Faccio - sede distaccata IIS Lombardi di Venafro); Progettazione e realizzazione di un Arduino Megaprum Robot con sistema di rilevamento PPG; Mechatronics Projets (Istituto Ernesto Breda di Sesto San Giovanni, MI); AICur AI, cos'è Macchina Cos'è Valore (Istituto di Biscaccia, VR); nodo robotico collaborativo con sistema di visione integrato; CIGOS project (Istituto Ernesto Breda di Sesto San Giovanni, MI); Delta Fast, FIBA Excellence, Sin impossibile (IIS L. Geymonat di Tradate, VA); Dispositivo per la collaborazione uomo-macchina in ambito biochimico, Distributed Brain scientifico (L. B. Grassi di Saronno, VA); Aurora solutions, AuroBrow (IIS E. Torricelli di Milano).

Dopo il successo del debutto nel 2024 RobotGames torna in scena con la sua seconda edizione raddoppiando, ancora una volta, BiMu come palcoscenico per la sfida finale e la premiazione. Ne dichiarano Riccardo Rosa, presidente di Ucimu e Fondazione Ucimu: "Siamo molto incuriositi dall'interesse suscitato dal contest che vede ben dodici progetti finalisti contro gli otto dell'edizione scorsa. Le nuove generazioni rappresentano il futuro delle nostre aziende e della nostra società. Dobbiamo capire le loro esigenze, avvicinarli a noi e coinvolgerli. RobotGames risponde esattamente a questo: mettere insieme e rappresentare un ponte fondamentale nel mondo delle attività che abbiamo messo in campo per favorire il dialogo tra scuola e industria di settore. Ai ragazzi rivolgo un augurio di buon lavoro per finalizzare progetti che vedremo a BI-MU!".

Durante la premiazione, che avverrà con una cerimonia ad hoc, venerdì 16 ottobre nell'arena eventi BI-MU(ex di BI-EMU), la commissione giudicatrice individuerà i primi tre team classificati. I premi del valore complessivo di oltre 35.000 euro, messi a disposizione da Ohm Erre Fiere Italiane Macchine, organizzatore di BI-EMU, saranno riparti tra tutti i partecipanti del concorso.